

JEU DE PISTE « PATRIMOINE ROND »

Fiche enseignant

Créé à l'occasion des journées du patrimoine de pays et des moulins 2013 sur le thème du « patrimoine rond », ce jeu vous permet de faire (re-)découvrir à vos élèves le patrimoine du centre-ville de Pontivy avec un regard neuf. Basé sur l'observation de l'environnement immédiat du participant, il est facilement accessible aux élèves de primaire accompagnés de leur professeur ou aux élèves de collège et de lycée (seuls ou accompagnés).

Durée approximative : 1h30

Avant de partir :

La réponse à l'énigme n°5 nécessite d'avoir accès à l'accueil du château. Assurez-vous que le bâtiment est ouvert le jour du jeu (standard château : 02.97.25.12.93).

Solutions :

Voici les deux grilles qui vous permettront de localiser l'élément mystère.

Grille n° 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
R	R	N	E	I	L	S	U	A	G	E	L	Q

Grille n° 2

S	Q	U	A	R	E	L	E	N	G	L	I	E	R
7	13	8	9	2	4	6	11	3	10	12	5	11	1

Je suis rond et mon cœur est de pierre. J'ai plus de 2500 ans et on peut me voir à Pontivy depuis plus d'un siècle. Qui suis-je?

Quel est mon nom? On m'appelle le « tumulus de Silfiac ».

Quelle était ma fonction? Je servais de sépulture funéraire et je contenais des urnes remplies d'ossements humains incinérés.

Qui m'a amené ici? L'archéologue Jérôme le Brigand.

Contact :



Anne BOCQUET
Médiatrice du patrimoine
Direction Éducation Animation
anne.bocquet@ville-pontivy.fr
tél : 02.97.25.00.33 / fax : 02.97.27.87.09
8 rue François Mitterrand CS 20027 56306 PONTIVY Cedex

Conception : Ville de Pontivy, Direction
Éducation-Animation, service patrimoine, 2013